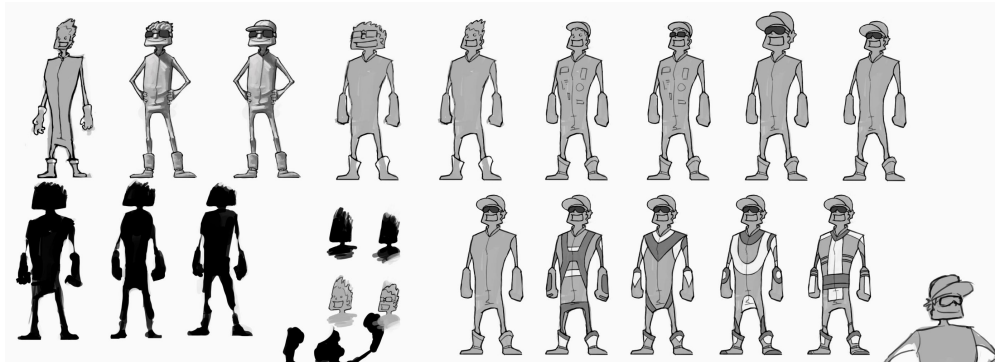


# Vacature: Stageplek Game Designer

Den Haag, 15 juni 2010



Wij zijn op zoek naar een getalenteerde en gemotiveerde stagiair voor een game design / grafisch ontwerp positie in de tweede helft van 2010.

## Functieomschrijving

Als game designer ga je binnen het team aan de slag met conceptontwikkeling, game design, concept art, en de uitwerking van 2D graphics van verschillende projecten. Je bent bezig met alle visuele aspecten van onze games, van characters tot aan interface design en het maken van in-game assets. Daarnaast werk je mee aan de 3D assets.

Het Paladin team bestaat uit programmeurs, vormgevers en het management. Als designer zul je intensief met alle teamleden samenwerken. Tegelijkertijd werk je zelfstandig, neem je initiatief in ontwerpkeuzes en werk je mee in alle ontwikkelfases van onze games (concept, ontwerp, productie).

## Profiel

Jij maakt frisse, gekke, inspirerende ontwerpen. Je beheerst verschillende grafische softwarepakketten, hebt een voorliefde voor games en nieuwe media, en in je vrije tijd ben je bezig met games. Je dummies zitten vol met schetsen en ideeën, en je wil elke dag nieuwe uitdagingen op visueel en conceptueel gebied. Je streeft ernaar om telkens beter te worden in je werk, en kunt een simpel concept voorzien van een visuele stijl die kont schopt.

Daarnaast ben je goed in overleg en werk je graag samen in een team. Je denkt graag mee over alle aspecten van het spel, en zet de ervaring van de speler voorop. Game design en development neem je serieus, en je hebt een professionele werkhouding.

### Skills:

- Vormgeving en illustratie
- Conceptueel sterk
- Game design principes

- Verschillende software vaardigheden op grafisch gebied
- Vloeiend nederlands en engels spreken / schrijven

**Affiniteit met:**

- Computergames
- Animatie
- 3D modeling / texturing

Je hebt HBO werk- en denkniveau, en bent bereid en in staat om 40 uur per week in onze studio in Den Haag te werken voor een periode van minimaal 4 maanden.

## Bedrijf

Paladin ontwikkelt games voor web en iPhone. Het kantoor staat in de Caballero Fabriek in Den Haag. Naast serious games zoals EnerCities ([www.energities.eu](http://www.energities.eu)) ontwikkelen we onafhankelijke games voor web en iPhone (bijvoorbeeld Jimmy Pataya, [www.jimmypataya.com](http://www.jimmypataya.com)). Voor meer informatie, zie ook [www.paladinstudios.com](http://www.paladinstudios.com).

We bieden je de kans om je te ontwikkelen naar de professionele standaarden die we als studio hanteren. Dit doen we door intensieve coaching en door je een volwaardig teamlid te maken.

## Vergoeding

De stagevergoeding bedraagt €300,- per maand.

## Reageren

Je kunt reageren op deze vacature door een e-mail te sturen naar [jobs@paladinstudios.com](mailto:jobs@paladinstudios.com). Zorg dat je een goede mail maakt met een link naar je portfolio en CV. Vermeld ook je opleiding en wanneer je stage begint en eindigt.

Het traject betreft een oriëntatiegesprek en eventueel een tweede sollicitatiegesprek. In deze gesprekken wordt verwacht dat je je portfolio presenteert en toelicht.

We zullen op 12 juli de uitslag bekend maken.

Voor vragen en om te solliciteren, stuur een mailtje naar [jobs@paladinstudios.com](mailto:jobs@paladinstudios.com).

Tot snel!  
-Team Paladin